**Unete club**

**Especificación Caso de Uso:**

**Redimir puntos**

## 

**Contenido**

[1. Breve Descripción 4](#_Toc414977881)

[2. Actores 4](#_Toc414977882)

[3. Entradas 4](#_Toc414977883)

[4. Flujo Básico de Eventos 5](#_Toc414977884)

[5. Precondiciones 6](#_Toc414977888)

[6. Postcondiciones 6](#_Toc414977889)

[7. Puntos de Extensión o Uso 6](#_Toc414977890)

[8. Requerimientos Especiales 6](#_Toc414977891)

# Breve Descripción

El sistema muestra un catalogo para que el usuario pueda redimir por sus puntos.

# Actores

* <Usuario>
* <sistema>

# Entradas

Tabla 1 - Listado de entradas al proceso de negocio

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nombre Campo** | **Obligatorio** | **Restricciones** | **Descripción** |
| Puntos | Es obligatorio registrar los favoritos | Será suministrado por el uso de la aplicación por parte del usuario | La asistencia a eventos permite al usuario acumular puntos para ser registrados y poder ser redimibles |

# Flujo Básico de Eventos

Tabla 2 - Flujo básico de eventos entre el actor y el sistema

|  |  |
| --- | --- |
| **El actor** | **El sistema** |
| Usuario redime uno de los premios | El sistema resta sus puntos |

# Precondiciones

Actividad 1. Creación de pantalla muestra la cantidad de puntos

Actividad 2. Creación de sistemas de puntos

Actividad 3. Configuración de Base de datos

Actividad 4. Creación de mensajes emergentes

# Postcondiciones

El usuario completa el proceso y obtiene su premio pagando con sus puntos

# Puntos de Extensión o Uso

La información de este caso de uso es compartida con el caso de uso de “*registrar puntos*” y “*agregar premios*” ya que ambos son vitales para gamificación de la aplicación

# Requerimientos Especiales

* La aplicación deberá poseer un sistema grafico fácil de entender y manipular por el usuario.
* La interfaz debe presentar un acceso a un sistema de ayuda para que el usuario tenga acceso a todas las herramientas que este provee.
* La aplicación debe poseer un sistema de conectividad estable y funcional que trabaje a través de internet, con la finalidad de consultar y subir datos del usuario.
* La disponibilidad de sistema debe ser constante, para que el usuario tenga la capacidad de realizar una consulta a cualquier hora del día, creando un sistema de alarmas y advertencias para fallas en los diferentes componentes del sistema. En caso de requerir mantenimiento se cuenta con un almacenamiento de respaldo para que el sistema siga en su adecuado funcionamiento.
* Hacer un sistema funcional que use la menor cantidad necesaria de recursos del dispositivo del usuario mediante algoritmos de programación con el propósito del mejor rendimiento.